

Conjuros para el sacerdote de Kiri-jolith

Por Solkanar (solkanar@hydrablasters.zzn.com)

Esferas: : : Total, Adivinación*, Combate. Curadora, Defensa*, Guardiana, Guerra, Hechizo*, Ley, Protección y Sol.
(*Acceso menor)

Nivel 1

Acechante bendito
Analizar equilibrio
Anillo de manos
Barrera
 antisabandijas
Bendición
Cofre pesado
Cooperación
Coraje
Curar heridas leves
Destello de sol
Detectar el bien
Detectar magia
Detectar veneno
Extirpar miedo
Guardian sagrado
Luz
Moral
Ordenar
Piedra mágica
Protección contra el mal
Protección contra el caos
Purificar comida
Santuario
soportar el frío

Nivel 2

Arenga
Augurio
Ayuda
Barrera etérea
Calmar el caos
Canto
Cofre retozón
Curar heridas
Detección
 extradimensional
Detectar espíritus
Detectar hechizo
Detectar trampas
Guardia del dragón alado
Hechizar persona
Hechizar serpientes
Localizar objeto
Martillo espiritual
 moderadas
Música de las esferas
Percepción de emociones
Resistir el ácido
Resistir el frío
Retraerse
Santificar
Silencio, radio 3m
Subyugar
Transferencia mística
Veneno lento
Vigilia de hierro
Zona de verdad

Nivel 3

Adaptación
Brillo de estrellas
Controlar emoción
Coro ultraterreno
Curar ceguera
Curar enfermedad
Dictado
Disipar magia
Eficaz barrera
 contra monstruos
Extirpar maldición
Extirpar parálisis
Fortificar
Fuerza de uno
Glifo de defensa
Hablar con muertos
Lamento del ladrón
Linea de protección
Luz continua
Pensamiento rígido
Plegaria
Protección contra el plano negativo
Protección contra el mal radio 3m
Purgar invisibilidad
Reagrupar
Retener veneno
Suelo aferrante
Vestimenta mágica
Zona de aire dulce

Nivel 4

Abjurar
Armonía defensiva
Calor bendecido
Curar heridas serias
Foco
Fortalecer
Incrementar nivel
Inmunidad a conjuro
Lenguas
Manto de valor
Muro dimensional
Neutralizar veneno
Orden compulsivo
Recitar
Reforzar

Nivel 5

Arco iris
Artillería ilusoria
Búsqueda
Comunicar
Curar heridas críticas
Disfraz
Disipar el mal
Fuerza de campeón
Fusión
Golpe de llama
Ira del creyente
Ira espiritual
Orden de retirada
Rayo de luna
Redención
Ver realmente
Vigilancia del centinela sagrado

Nivel 6

Barrera de hojas
Concha
 antianimales
Concha antiplantas
Curar
Hablar con los monstruos
Mente
 impermeable
Orbe de sol
Pensamiento legal
Prohibición
Variación gravítica

Nivel 7

Concha
 antiminerales
Fortificación ilusoria
Máquinas de sombra
Palabra sagrada
Puerta
Rayo de sol
Regenerar
Santidad mental
Símbolo

Especial

Curación sólo revertida